

ຄູ່ມືການນຳໃຊ້ລະບົບ STDM

1. ເປີດ ແລະ ປ້ອນລະຫັດເຂົ້າສູ່ ລະບົບ STDM

The image shows the QGIS 2.18.14 for STDM interface. The 'STDM' menu is highlighted in the top menu bar, and the 'Login' option is selected, opening the 'SIF Login' dialog box. The dialog box contains fields for 'Username' (filled with 'postgres') and 'Password' (empty). The 'Login' button is highlighted in blue. A callout box points to the 'Password' field with the text '3. ປ້ອນລະຫັດໃສ່' (3. Enter password). Another callout box at the bottom of the dialog box contains the text '4. ໜ້າຕາງຂອງໂປຣແກຣມຈະເປັນລັກສະນະນີ້' (4. The appearance of the program interface will be like this).

1

2

STDM Processing Help

Login F2

SIF plugin menu F10

About

3. ປ້ອນລະຫັດໃສ່

SIF Login

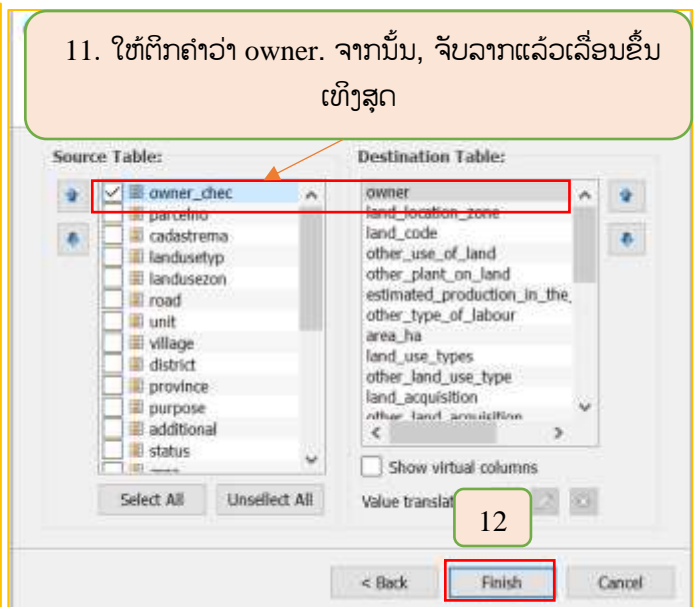
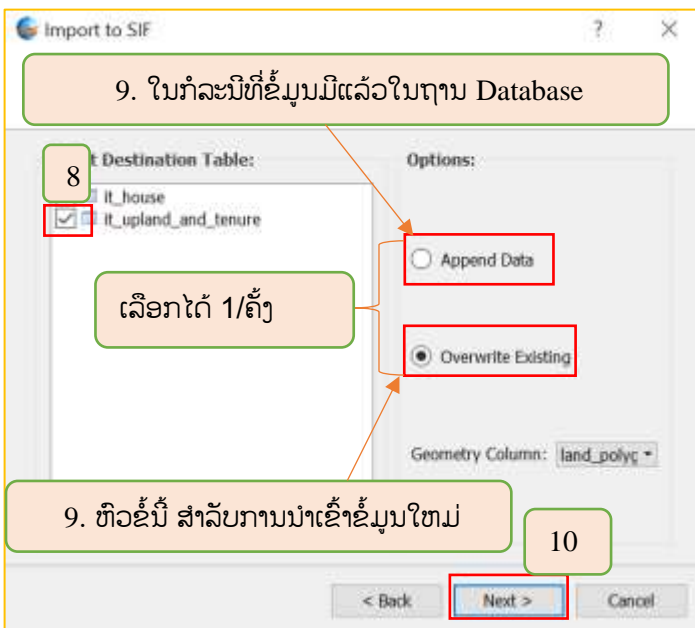
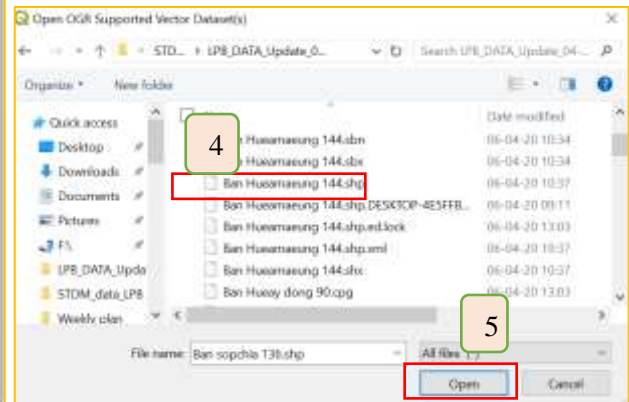
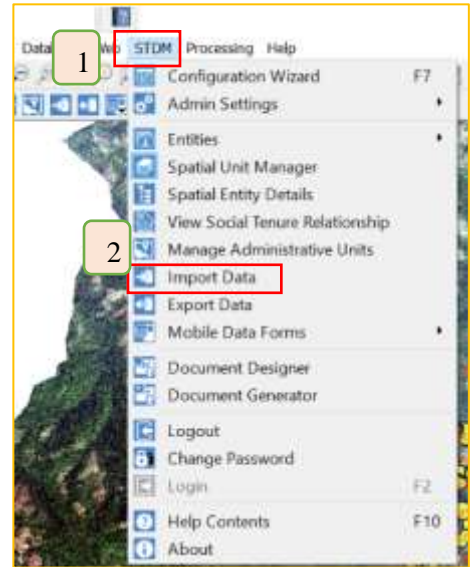
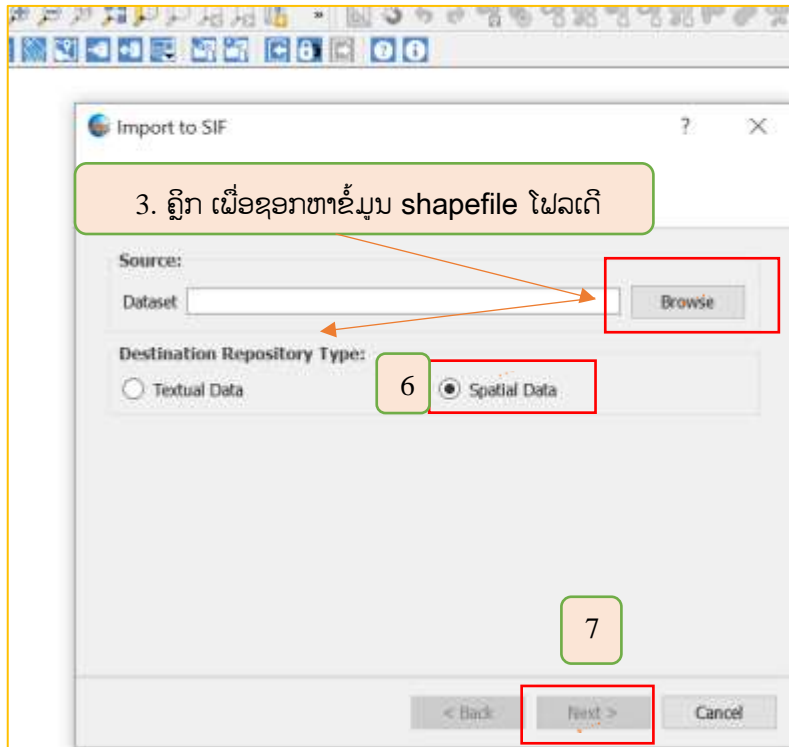
Username postgres

Password

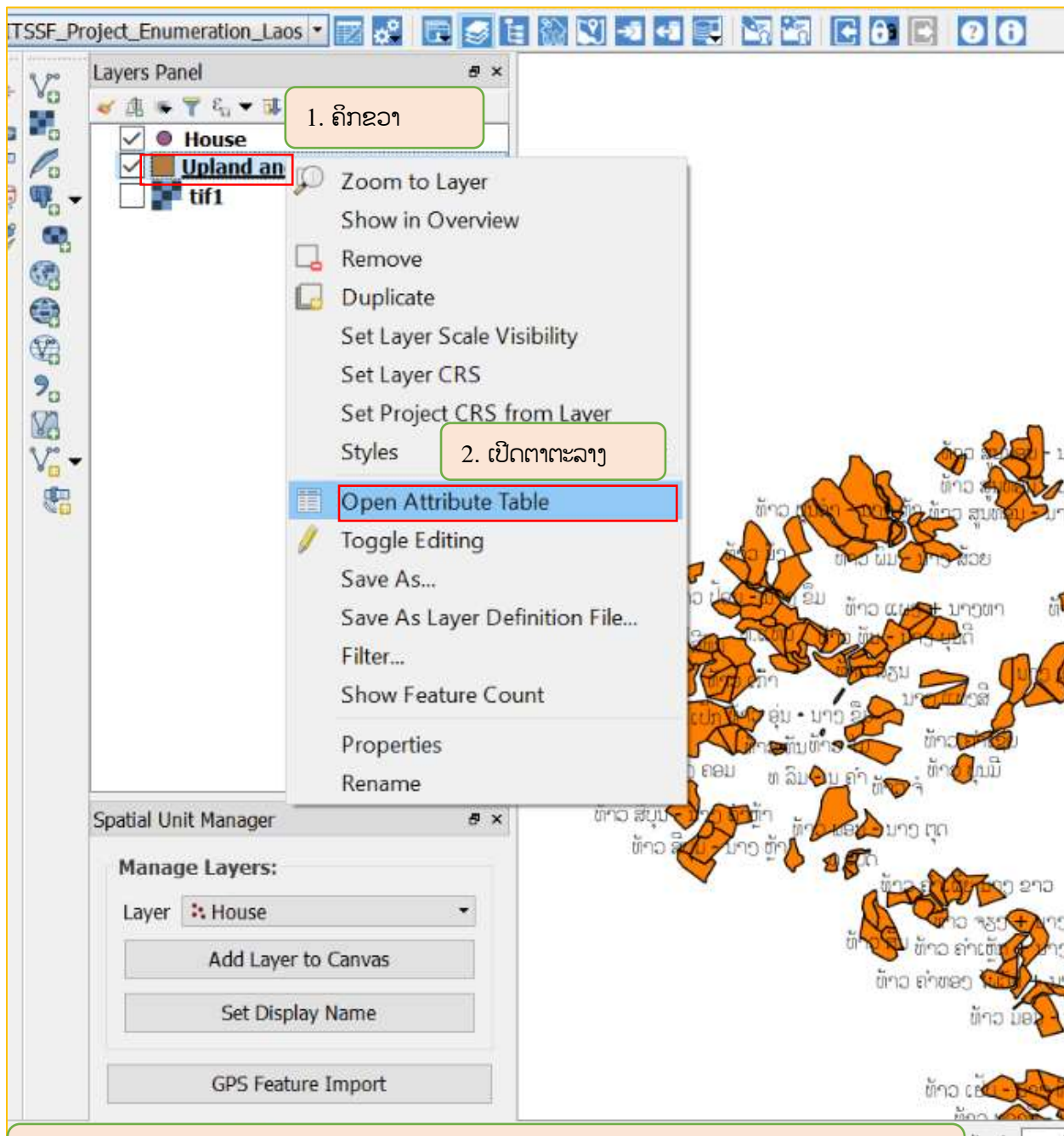
Login Cancel

4. ໜ້າຕາງຂອງໂປຣແກຣມຈະເປັນລັກສະນະນີ້

2. ການນຳຂໍ້ມູນສູ່ລະບົບ STDM



3. ການກວດສອບຂໍ້ມູນທີ່ຢູ່ໃນຕາລາງ(Attribute data).



3. ກວດເບິ່ງຂໍ້ມູນ (ເຈົ້າຂອງດິນ, ປະເພດການນໍາໃຊ້ທີ່ດິນ, ຈຸປະສົງການນໍາໃຊ້, ບ້ານ, ເມືອງ ແລະ ແຂວງ

Remember the essence is to check completeness of the data and the translation is accurate.

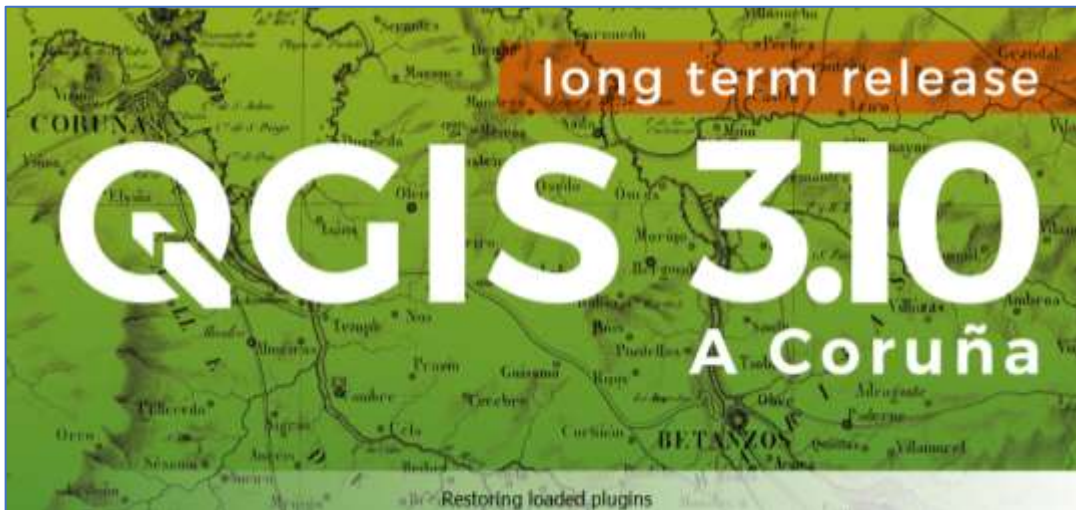
FID	Shape *	parcel_cadastrrema	owner_chec	landusety	purpose	landusezon	village	district	province
0	Polygon	15	A.252.202	ເກີດ ສູນເກີດ - ບາງ ສູນເກີດ	ກະສິກໍາ-ດິນໄຮ	ມູດສາ-ຊັບບະເນດ	ສົບຍາດອງ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫວຽດຊາງ
1	Polygon	12	A.252.202	ເກີດ ສອງສີ - ບາງ ຈັບສີ	ກະສິກໍາ-ດິນໄຮ	ມູດສາ-ຊັບບະເນດ	ສົບຍາດອງ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫວຽດຊາງ
2	Polygon	14	A.252.202	ເກີດ ສ່ວນຕາງ	ກະສິກໍາ-ດິນໄຮ	ມູດສາ-ຊັບບະເນດ	ສົບຍາດອງ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫວຽດຊາງ
3	Polygon	16	A.252.202	ບາງ ສິວ	ກະສິກໍາ-ດິນໄຮ	ມູດສາ-ຊັບບະເນດ	ສົບຍາດອງ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫວຽດຊາງ
4	Polygon	11	A.252.202	ເກີດ ຈັບສອນ - ບາງ ສອນ	ກະສິກໍາ-ດິນໄຮ	ມູດສາ-ຊັບບະເນດ	ສົບຍາດອງ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫວຽດຊາງ
5	Polygon	10	A.252.202	ເກີດ ສອງສີ	ກະສິກໍາ-ດິນໄຮ	ມູດສາ-ຊັບບະເນດ	ສົບຍາດອງ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫວຽດຊາງ

4. ໃນກໍລະນີຖ້າຫາກຂໍ້ມູນມີປັນຫາຫລັງຈາກນໍາເຂົ້າ STDM. ໂດຍສະເພາະແມ່ນການໃນໂຊນບໍ່ກົງກັນ, ຂອບຂະໜາດໃຫຍ່ທີ່ບໍ່ຖືກລົບກວນ ຫລື ບໍ່ມີຜື່ນທີ່ຫວ່າງ ຫລື ອາດຈະຊ້ອນກັນ, ຂໍ້ຜິດພາດຂອງການແປ (ພາສາລາວເປັນພາສາອັງກິດ ຫລືອັງກິດເປັນພາສາລາວ) ແລະ ການຂາດຂໍ້ມູນກ່ຽວກັບຄຸນລັກສະນະຕ່າງໆ. ນັ້ນແມ່ນເຫດຜົນທີ່ວ່າມັນບໍ່ສາມາດຖືກນໍາເຂົ້າເຂົ້າໃນລະບົບ STDM. ສະນັ້ນ, ກ່ອນທີ່ຈະນໍາເຂົ້າລະບົບ STDM, ມັນຈໍາເປັນຕ້ອງໄດ້ແກ້ໄຂໂດຍຜ່ານ QGIS ລຸ້ນ 3.10 ທີ່ເໝາະສົມກັບລະບົບ STDM..

ດັ່ງນັ້ນ, ສິ່ງທີ່ຈໍາເປັນທີ່ທ່ານຕ້ອງເຮັດຄືການຕິດຕັ້ງ QGIS ລຸ້ນ 3.10. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ແກ້ໄຂຂໍ້ມູນກ່ອນການນໍາເຂົ້າໃນ STDM. ມີບາງຈຸດຕົ້ນຕໍທີ່ທ່ານຕ້ອງການຝຶກລະບົບກວດສອບ:

- 1) ການກໍານົດໂຊນ Projection.
- 2) ການກວດສອບຄວາມຖືກຕ້ອງ Validation
- 3) ຂໍ້ມູນຕາຕະລາງ Attributes data.
- 4) ຂໍ້ຜິດພາດພາດໃນການອ່ານພາສາ Translation errors.

ໝາຍເຫດ: ຂະບວນການນີ້ມີຄວາມ ສໍາ ຄັນຫຼາຍຕໍ່ຜະນັກງານໂຄງການທ້ອງຖິ່ນ ແລະ ຜະນັກງານລັດ.

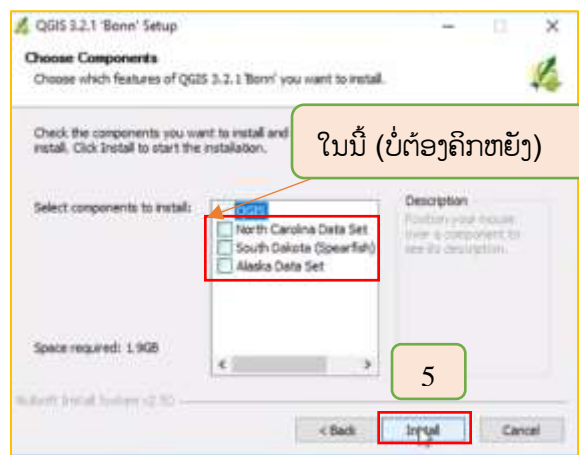
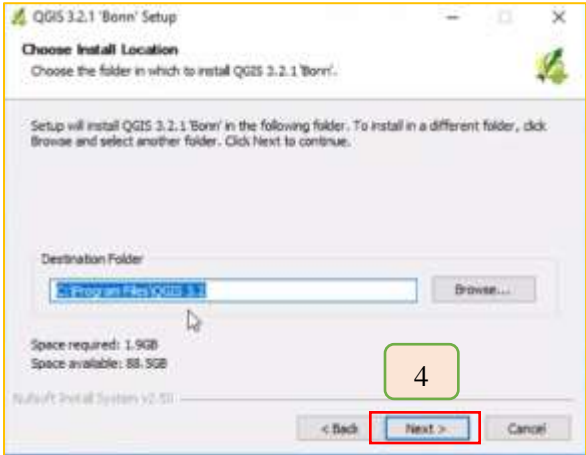
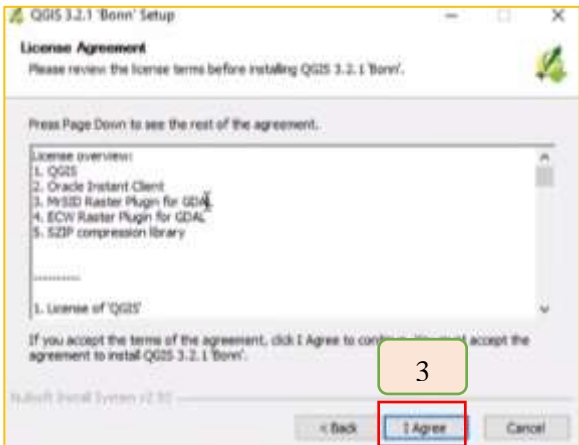


4.1 ການດາວໂຫລດ ໄປແກຣມ QGIS ລຸ້ນ 3.10 ຈາກອິນເຕີເນັດ (ໄປແກຣມພູ)

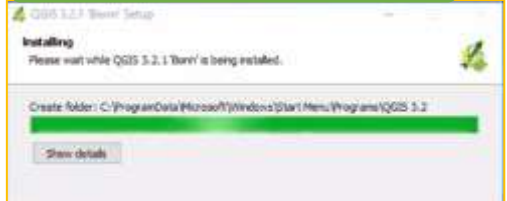
4.2 ວິທີຕິດຕັ້ງໄປແກຣມ QGIS ລຸ້ນ 3.10 ລົງໃນຄອມພິວເຕີ



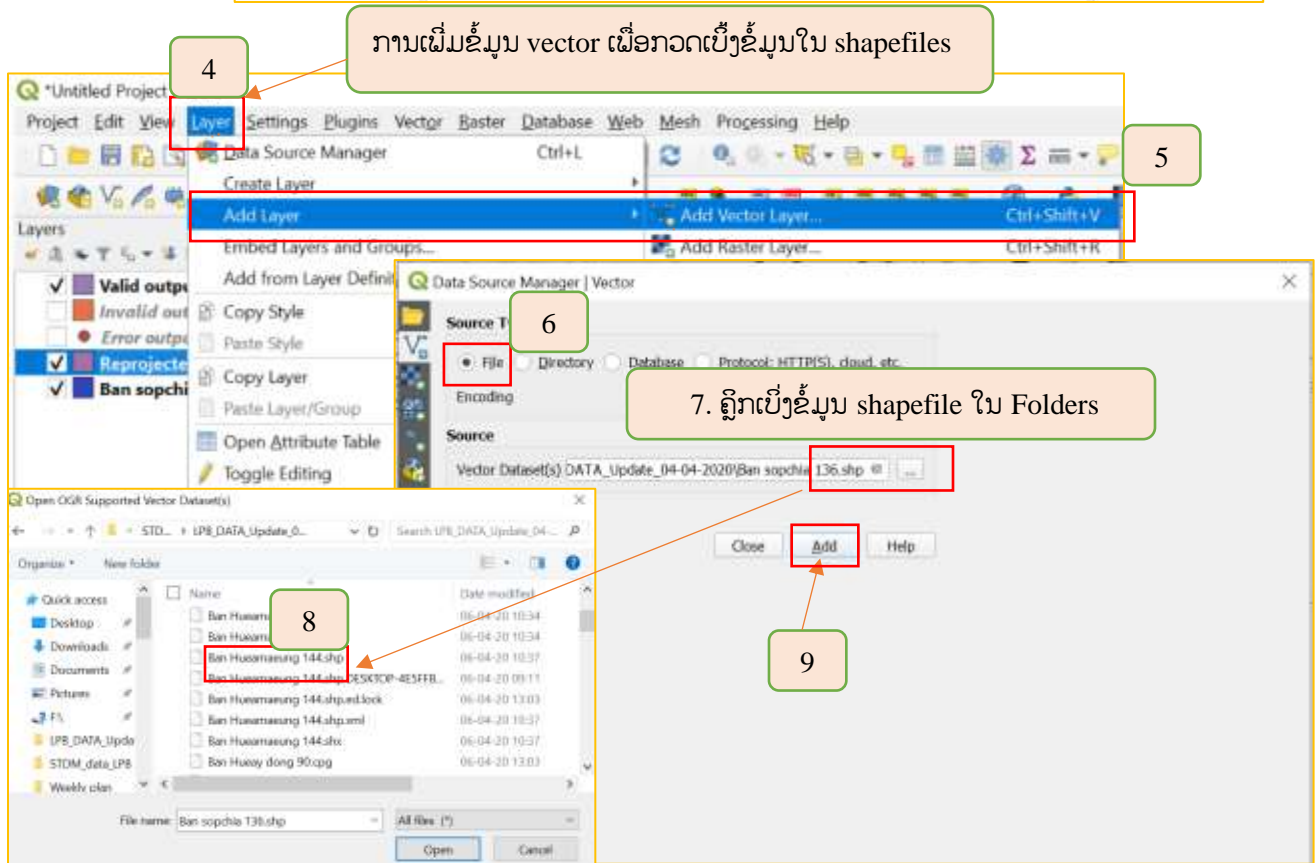
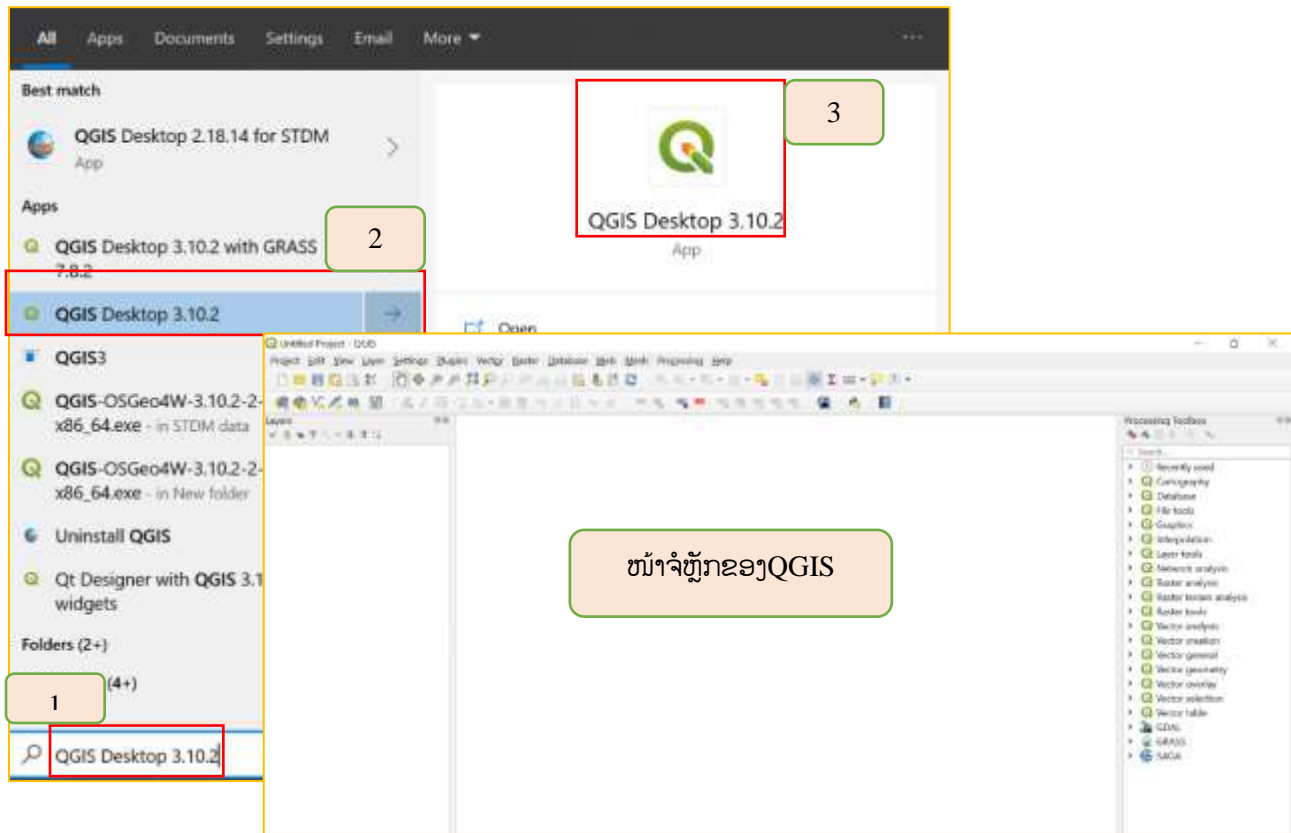
1



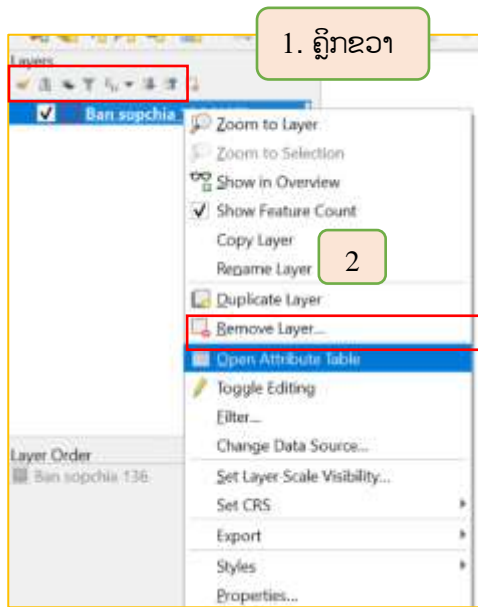
ລໍຖ້າຈົນກວ່າການຕິດຕັ້ງຈະສໍາເລັດ



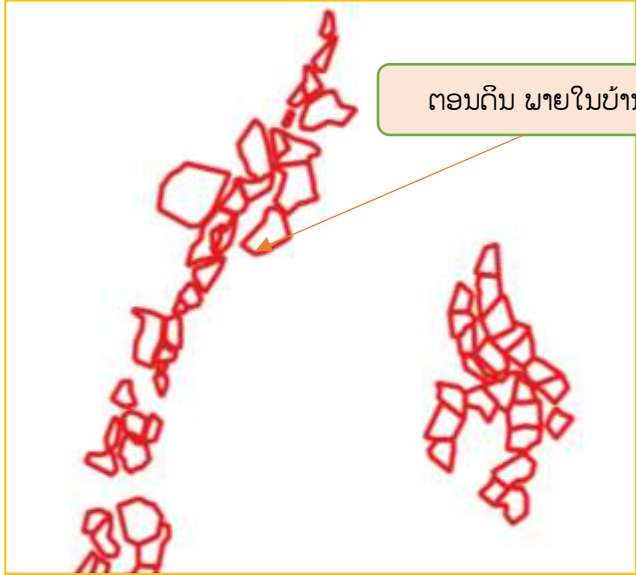
4.3 ການເປີດໂປແກຼມ ສໍາລັບການເພີ່ມຂໍ້ມູນພື້ນທີ່ຈາກແຟມຕ່າງໆ



4.4 ການກວດຕາຕະລາງຂໍ້ມູນເພື່ອເບິ່ງວ່າມີຂໍ້ມູນໃດທີ່ຂາດຫາຍໄປ (ເຈົ້າຂອງດິນ, ປະເພດການໃຊ້ດິນ ແລະ ອື່ນໆ...)



1. ຄູ້ກຂວາ



ຕອນດິນ ພາຍໃນບ້ານ

3. ກວດສອບເບິ່ງຂໍ້ມູນວ່າຄົບຖ້ວນ ຫຼື ບໍ່

FID	Shape	parcel	cadastrema	owner_chec	landusety	purpose	landusezon	village	district	province
0	Polygon	15	A-252-202	ອຳເພີ ມຸສເມນີ - ບາງ ແມງດີ	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ກະສິກຳ-ດົງສິດ	ພູດອຍ-ຊົນນະບົດ	ຫົວພູດອຍ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫລວງພະບາງ
1	Polygon	12	A-252-202	ອຳເພີ ສອງສີ - ບາງ ຈັບດີ	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ພູດອຍ-ຊົນນະບົດ	ຫົວພູດອຍ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫລວງພະບາງ
2	Polygon	14	A-252-202	ອຳເພີ ສ່າງແມງ	ກະສິກຳ-ດົງສິດ	ກະສິກຳ-ດົງສິດ	ພູດອຍ-ຊົນນະບົດ	ຫົວພູດອຍ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫລວງພະບາງ
3	Polygon	16	A-252-202	ບາງ ພິດ	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ພູດອຍ-ຊົນນະບົດ	ຫົວພູດອຍ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫລວງພະບາງ
4	Polygon	11	A-252-202	ອຳເພີ ຈັບສອບ - ບາງ ສອບ	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ພູດອຍ-ຊົນນະບົດ	ຫົວພູດອຍ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫລວງພະບາງ
5	Polygon	10	A-252-202	ອຳເພີ ສອງສີ	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ກະສິກຳ-ດົນໄຂ່	ພູດອຍ-ຊົນນະບົດ	ຫົວພູດອຍ	ເມືອງ ໂພນໄຊ	ແຂວງ ຫລວງພະບາງ

4.5 ໃນກໍລະນີຖ້າຫາກທ່ານຕ້ອງການກວດສອບ ຫລື ສະແດງຊື່ຂອງເຈົ້າຂອງແຕ່ລະຄົນ (ເພື່ອເບິ່ງຂໍ້ ຜິດພາດໃນການແປພາສາຈາກລະບົບຂອງໄປຣແກຣມ)

The image illustrates the steps to configure labels in QGIS:

- 1. ຄຶກຂວາ** (Right-click): Right-click on the layer 'Ban sopschia' in the Layers panel.
- 2**: Select 'Properties...' from the context menu.
- 3**: In the Layer Properties dialog, select the 'Labels' tab.
- 4. ເລືອກ Single labels** (Select Single labels): Choose 'Single labels' as the label type.
- 5. ເລືອກ Owners** (Select Owners): Choose 'owner' as the field for the labels.
- 6. ປຸງຮູບແບບພາສາ** (Format text): Configure the text format, including font (Phitsarath OT), size (10.0000), and color (black).
- 7**: Click 'OK' to apply the settings.

The final result is shown in the map view, where labels are displayed for each polygon feature. A callout box indicates: **ຫຼັງຈາກນັ້ນຊື່ຈະປາກົດຂຶ້ນມາໃນແຕ່ລະຕອນດິນ** (After that, the names will appear in each plot).

4.6 ກວດສອບຄວາມຖືກຕ້ອງແມ່ນການກວດເບິ່ງຊ່ອງວ່າງ, ຂອບເຂດທີ່ແຕ້ມແຕ່ລະຕອນບໍ່ຕໍ່ກັນ

1. Vector

2. Geometry Tools

3. Check Validity...

4. Run...

5. Close

6. ຄູ່ກຳລັງ

7. Show Feature Count

8. ຖ້າບໍ່ມີບັນຫາ, ໂຕເລກຈະບໍ່ເປັນ 0. ອາດຈະເປັນຕົວເລກອື່ນຕາມຈຳນວນຂໍ້ຜິດພາດ (1,2,3)

Layers

- Valid output [137]
- Invalid output [0]
- Error output [0]
- Ban sopchia 136 [137]

4.7. ປ່ຽນເຂດທີ່ຕັ້ງໂຊນ (ໃນກໍລະນີໄປເຈັກຊັນແຕກຕ່າງກັນ)

1. Vector

2. Data Management Tools

3. Reproject Layer...

4. Reproject Layer dialog box

5. ຄື້ກຂວາ

6. Export

7. Save Features As...

8. ເລືອກ folder ທີ່ຈະເຊັບ

9. ໃສ່ຊື່ໃໝ່

10. Save

11. ປ່ຽນ projection ໃຫ້ຖືກຕາມແບບທີ່ລະບົບ STDM ຕ້ອງການ

12. OK

5. ການປ້ອນຂໍ້ມູນເຂົ້າລະບົບ STDM

ກ່ອນທີ່ທ່ານຈະປ້ອນຂໍ້ມູນເຂົ້າໃນລະບົບ STDM, ທ່ານຕ້ອງມີຂໍ້ມູນທີ່ເກັບກຳມາຈາກວຽກພາກສະໜາມ (ແບບສອບຖາມ ແລະແຜນທີ່). ຂໍ້ມູນເຫຼົ່ານັ້ນຄວນຖືກກວດສອບກ່ອນທີ່ຈະໃສ່ຂໍ້ມູນເຂົ້າໃນລະບົບເຊັ່ນ: ເຈົ້າຂອງທີ່ດິນ, ພື້ນທີ່, ລະຫັດ ແບບຝອມ, ລະຫັດສຳມະໂນຄົວ ແລະ ອື່ນໆ. ເພາະມັນຈຳເປັນຕ້ອງກວດເບິ່ງປະເພດຂໍ້ມູນເຫຼົ່ານີ້. ຖ້າບໍ່ດັ່ງນັ້ນ, ຂໍ້ມູນຈະ ຜິດພາດ, ແລະ ລະບົບຈະບໍ່ອະນຸຍາດໃຫ້ບັນທຶກຂໍ້ມູນໄດ້. ອີກຢ່າງໜຶ່ງ ການດຳເນີນການປ້ອນຂໍ້ມູນ ມີຫລາຍພາກສ່ວນ ຕັ້ງແຕ່ຕົ້ນຈົນຈົບຕາມແບບຝອມຄຳຖາມ.

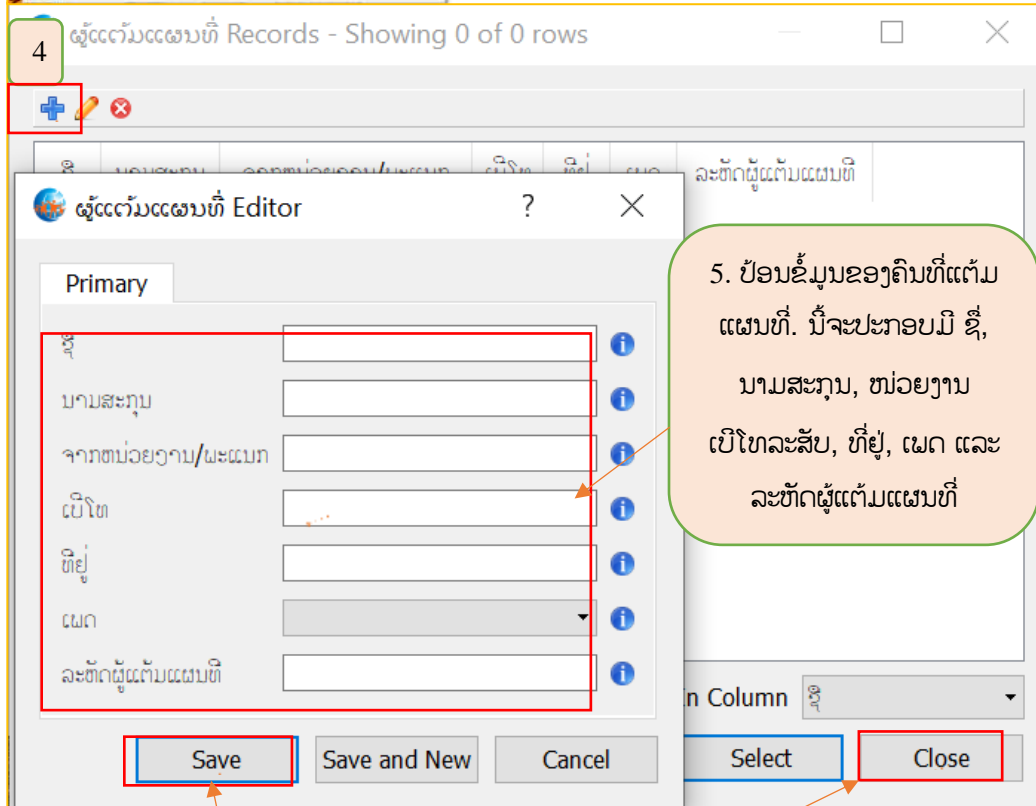
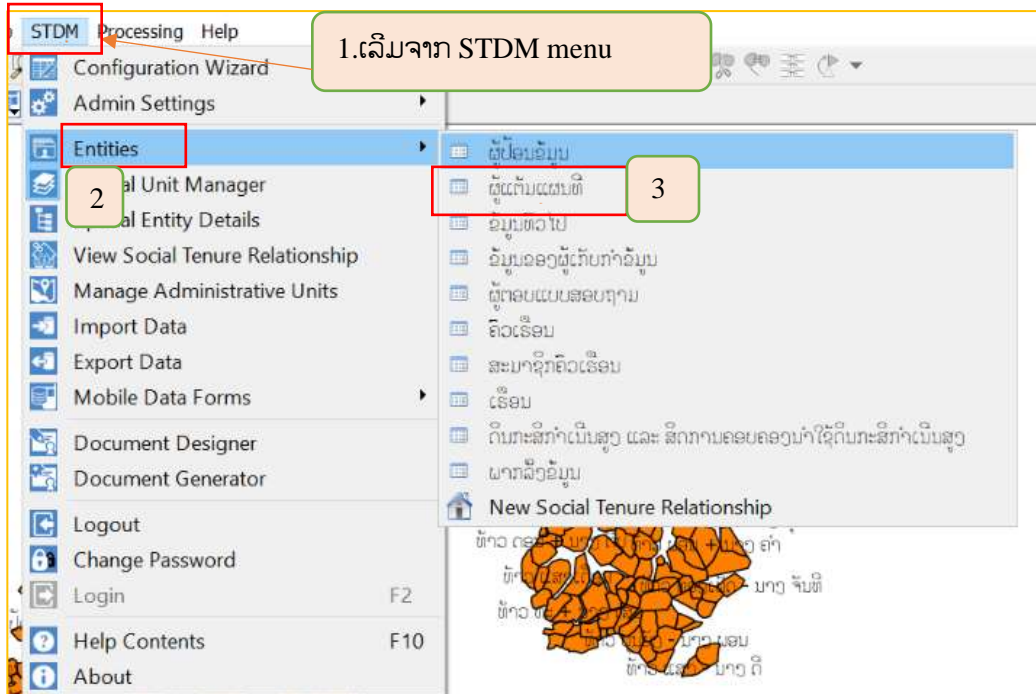
The screenshot illustrates the process of adding a new record in the STDM system. It is divided into several numbered steps:

- 1. ເລີ່ມຈາກ STDM menu**: The user starts by clicking on the 'STDM' menu item in the top-left corner.
- 2**: The user navigates to the 'Entities' menu.
- 3**: The user selects the 'ຜູ້ປ້ອນຂໍ້ມູນ' (Add Record) option from the 'Entities' dropdown menu.
- 4**: The user clicks the '+' icon in the toolbar to open the 'ຜູ້ປ້ອນຂໍ້ມູນ Editor' (Add Record Editor) window.
- 5. ປ້ອນຂໍ້ມູນຂອງຜູ້ທີ່ປ້ອນຂໍ້ມູນ. ນີ້ຈະປະກອບມີ ຊື່, ນາມສະກຸນ, ລະຫັດຜູ້ປ້ອນຂໍ້ມູນ, ທີ່ຢູ່, ທີ່ຢູ່, ເບີໂທ ແລະ ເພດ**: The user enters the required information into the form fields: Name, Surname, User ID, Address, Phone Number, and Gender.
- 6. ບັນທຶກທຸກຄັ້ງຫລັງຈາກໃສ່ຂໍ້ມູນແລ້ວ**: The user clicks the 'Save' button to save the record.
- 7**: The user clicks the 'Close' button to exit the editor window.

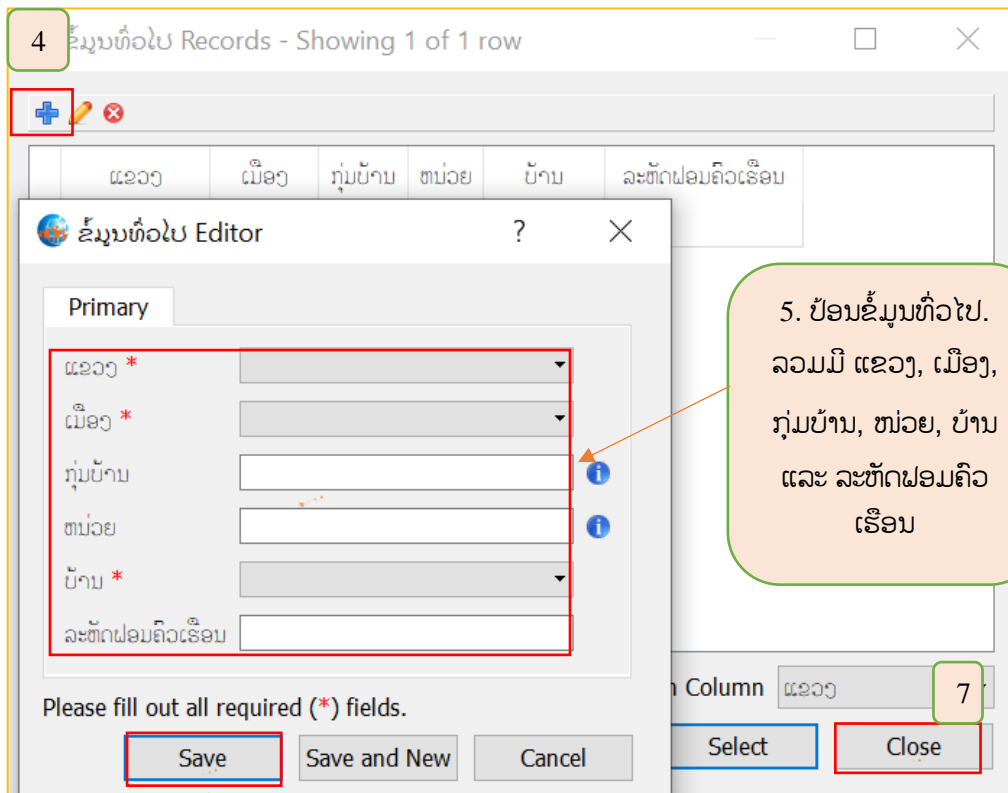
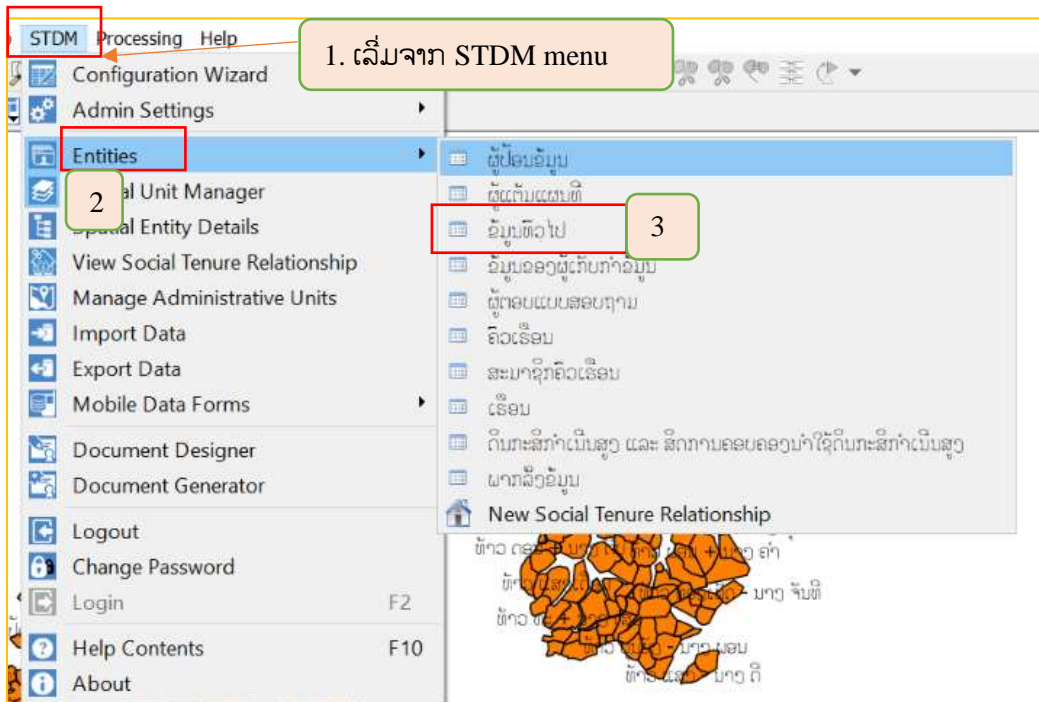
Additional annotations in the image include:

- A callout box pointing to the 'Entities' menu: "ໃສ່ທຸກພາກສ່ວນເປັນແຕ່ລະບາດກ້າວ" (Enter all parts as separate steps).
- A callout box pointing to the form fields: "ປ້ອນຂໍ້ມູນຂອງຜູ້ທີ່ປ້ອນຂໍ້ມູນ. ນີ້ຈະປະກອບມີ ຊື່, ນາມສະກຸນ, ລະຫັດຜູ້ປ້ອນຂໍ້ມູນ, ທີ່ຢູ່, ທີ່ຢູ່, ເບີໂທ ແລະ ເພດ" (Enter the information of the person adding the record. This will include name, surname, user ID, address, phone number, and gender).

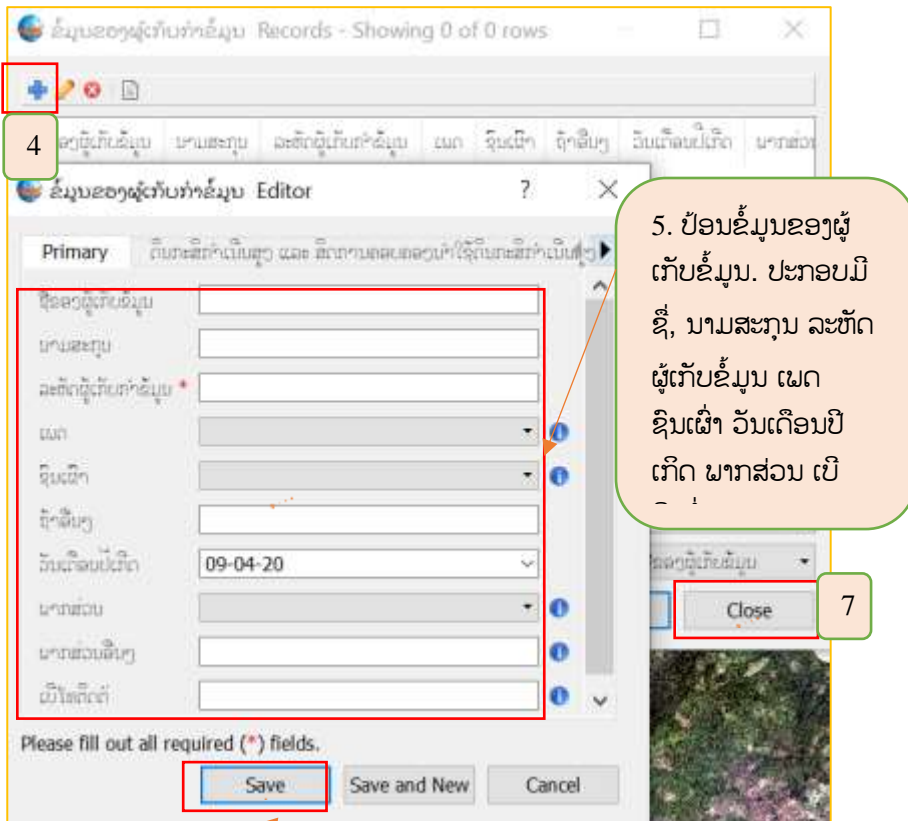
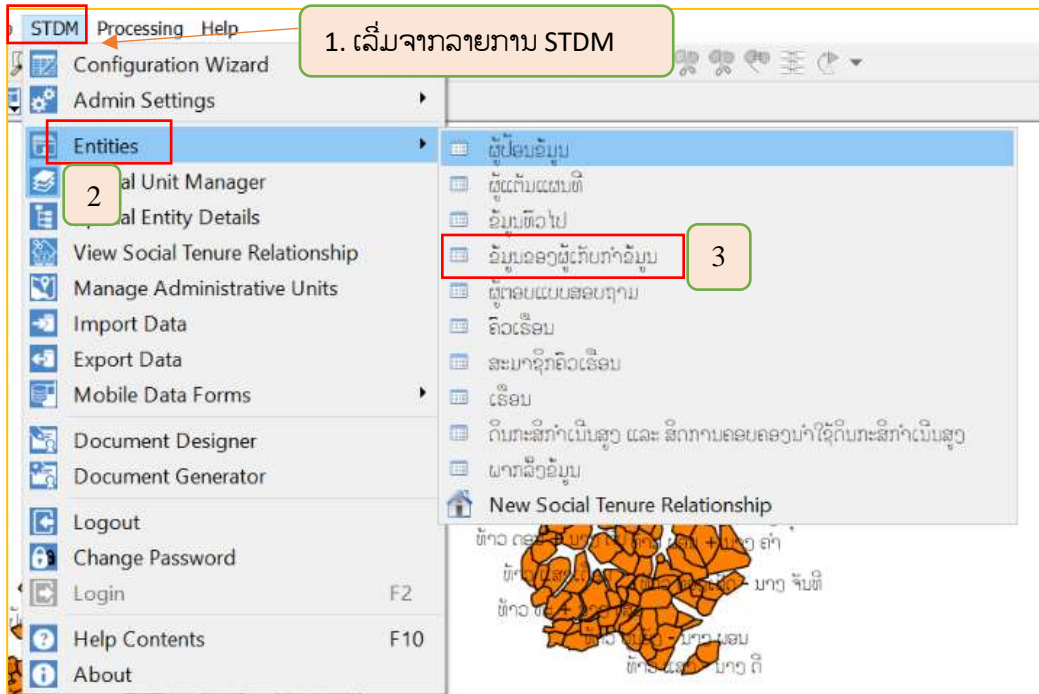
6. ຂໍ້ມູນຜູ້ແຕ້ມແຜນທີ່



7. ຂໍ້ມູນທົ່ວໄປ

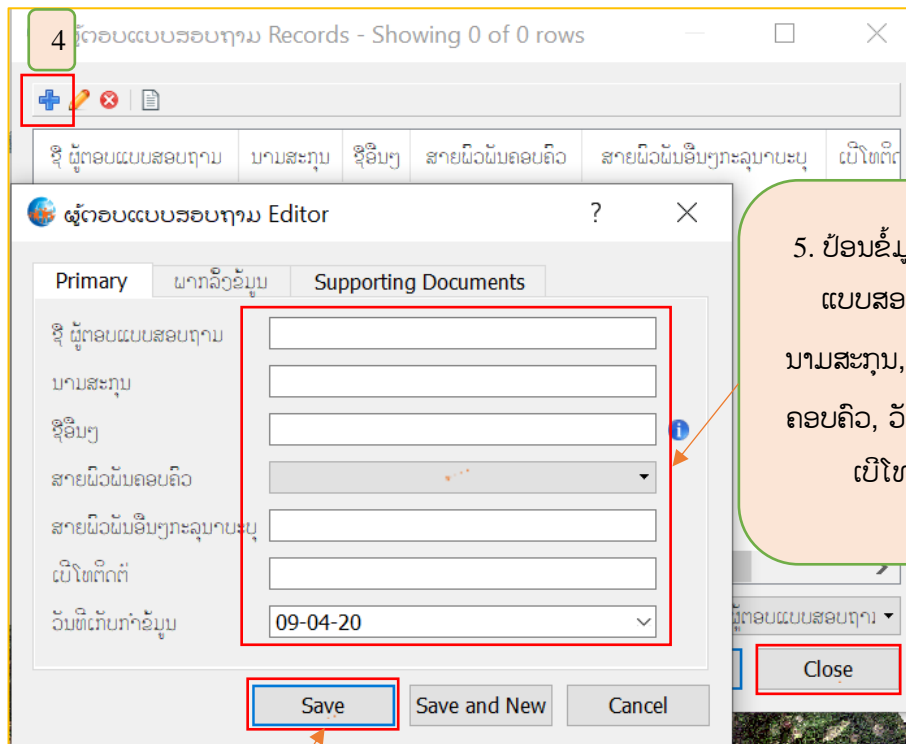
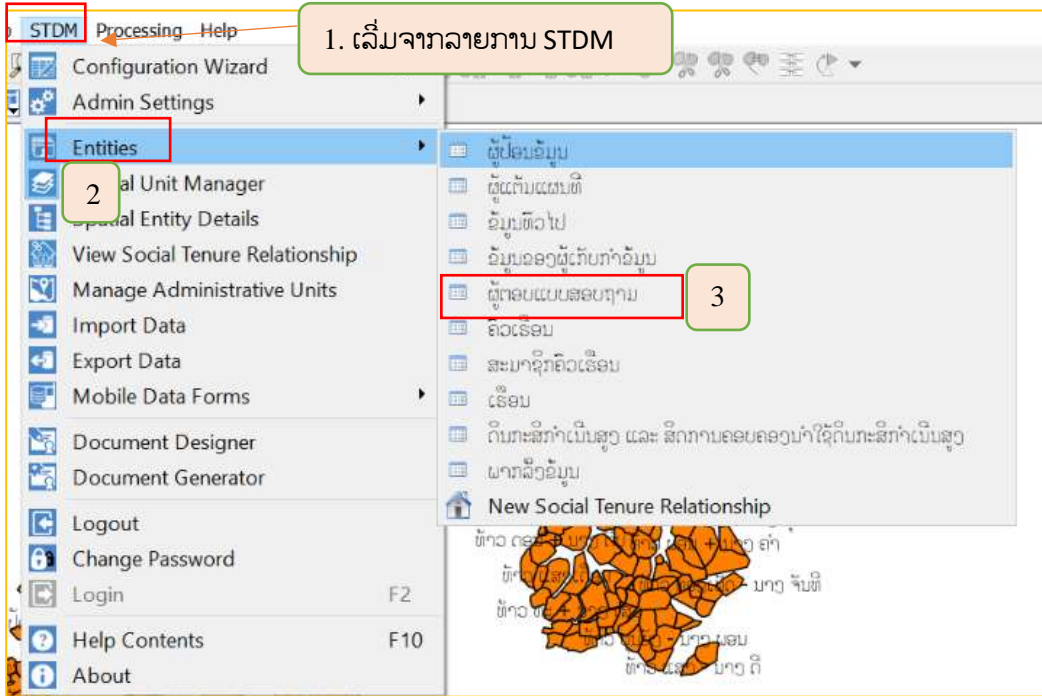


8. The information of data collector

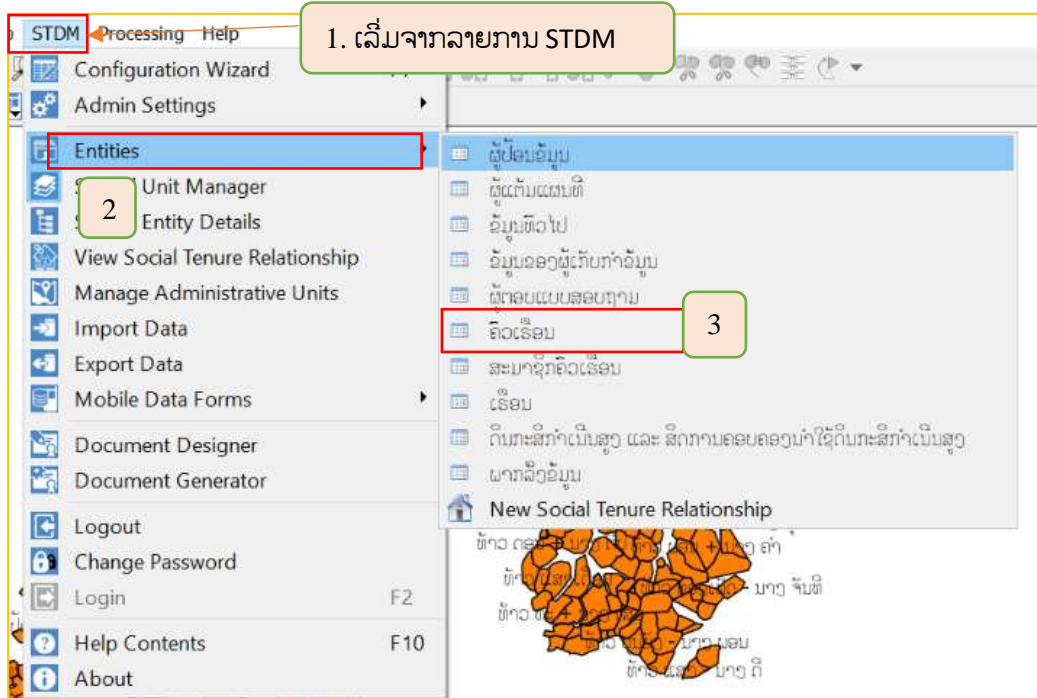


6. ບັນທຶກທຸກຄັ້ງຫລັງຈາກໃສ່ຂໍ້ມູນແລ້ວ

9. ຂໍ້ມູນຂອງຜູ້ຕອບແບບສອບຖາມ



10. ຂໍ້ມູນຂອງຄົວເຮືອນ



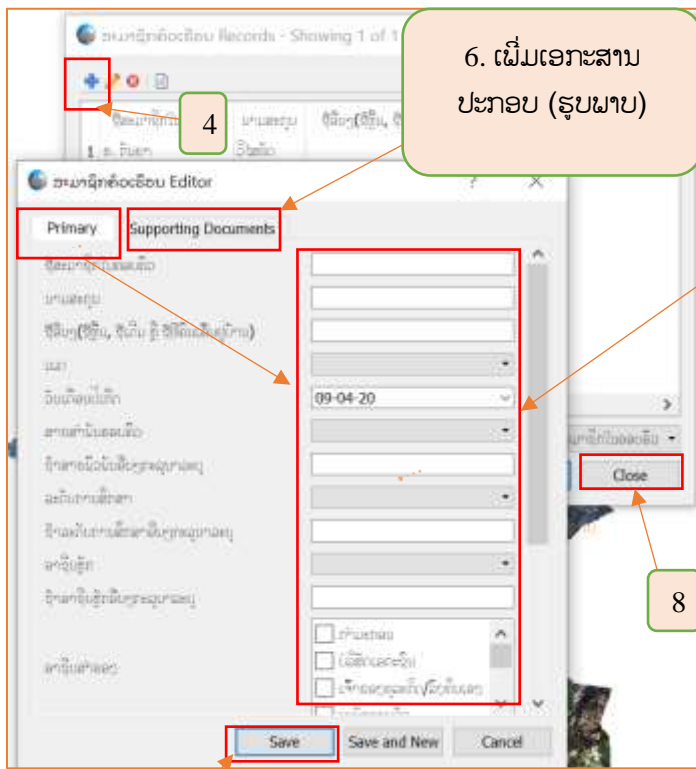
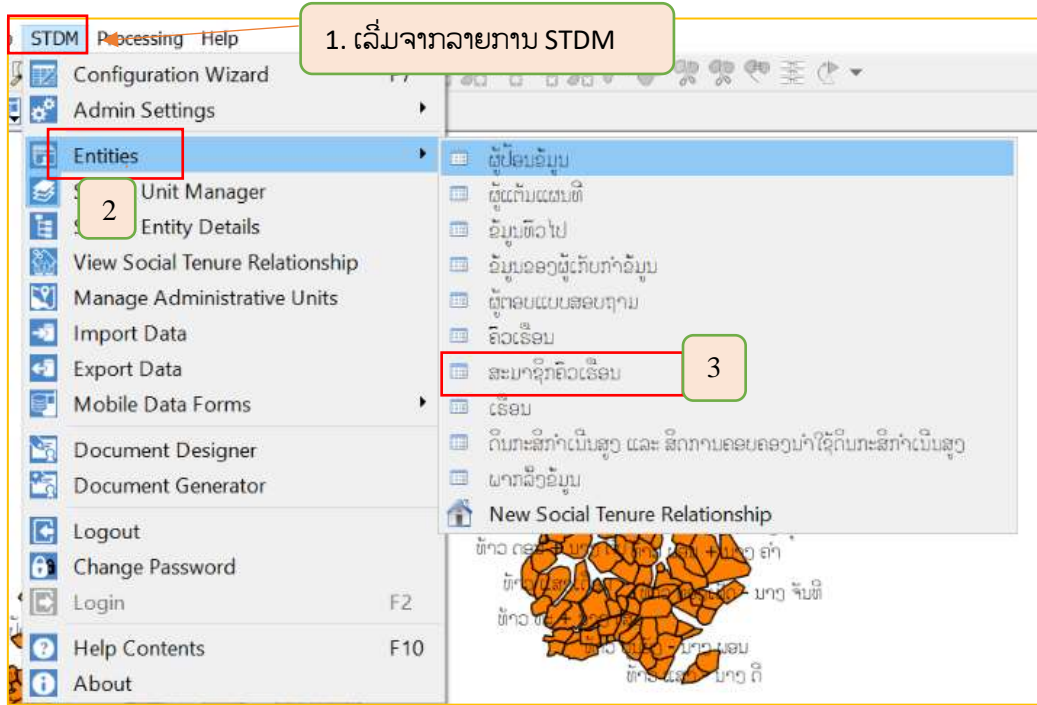
4. +

5. ສ່ວນນີ້ແມ່ນສໍາລັບຂໍ້ມູນຂອງຄົວເຮືອນ ມີຫຼາຍຄຳຖາມຫລາຍຢ່າງໃນສ່ວນນີ້. ໂດຍສະເພາະ, ລະຫັດຄົວເຮືອນ (ID), ສະມາຊິກ, ແຮງງານ, ປຶ້ມສໍາມະໂນຄົວ, ລາຍໄດ້ຈາກການກະສິກໍາໃນປີຜ່ານມາ, ລາຍຈ່າຍສໍາລັບຊີວິດປະຈຳວັນ ຫລື ການລົງທຶນດ້ານກະສິກໍາ, ການເຂົ້າເຖິງທີ່ດິນ ແລະ ອື່ນໆ.

6. ເພີ່ມເອກະສານປະກອບ (ຮູບຟາບ)

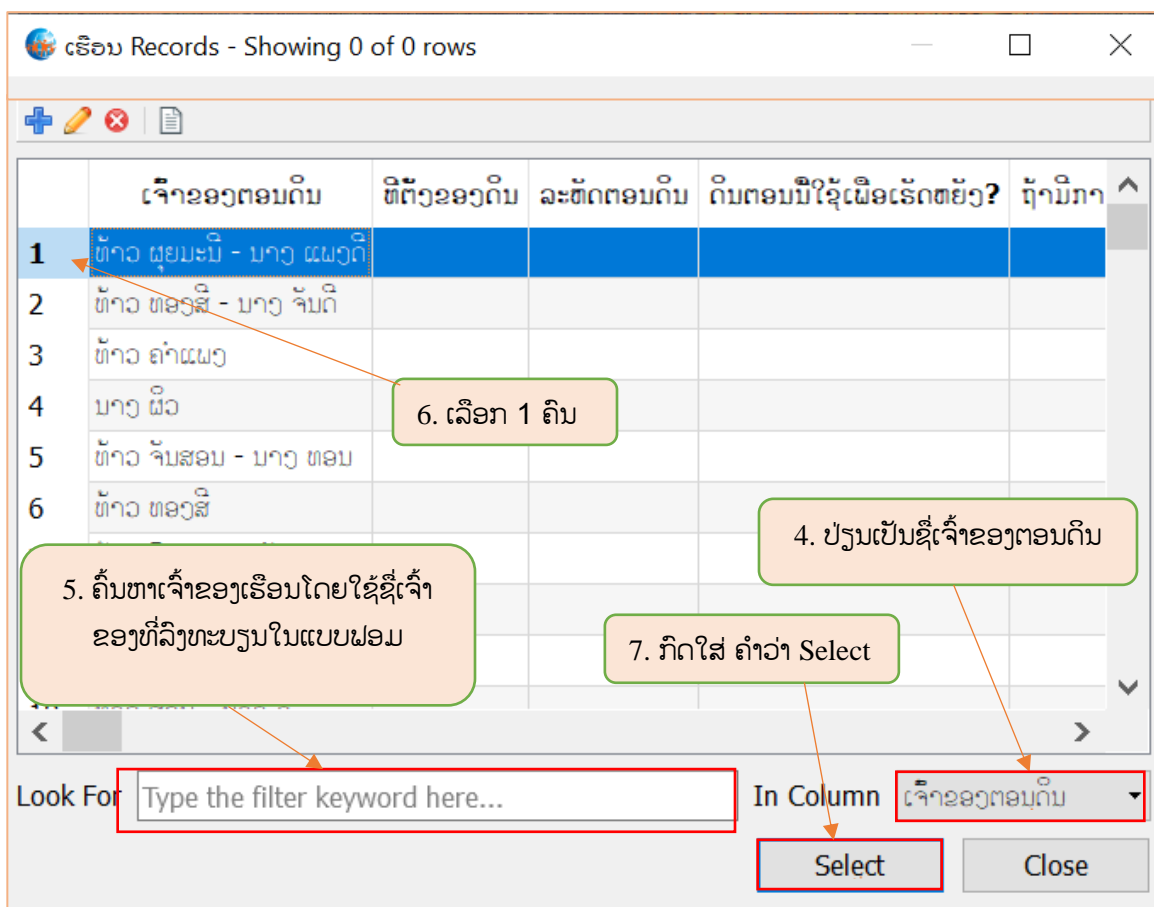
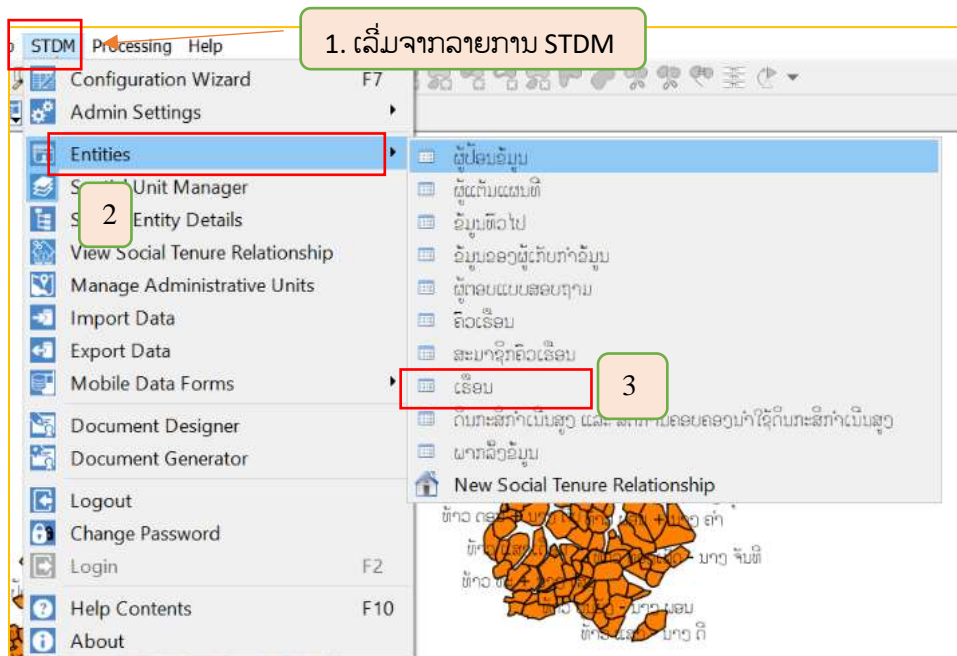
7. ບັນທຶກທຸກຄັ້ງຫລັງຈາກໃສ່ຂໍ້ມູນແລ້ວ

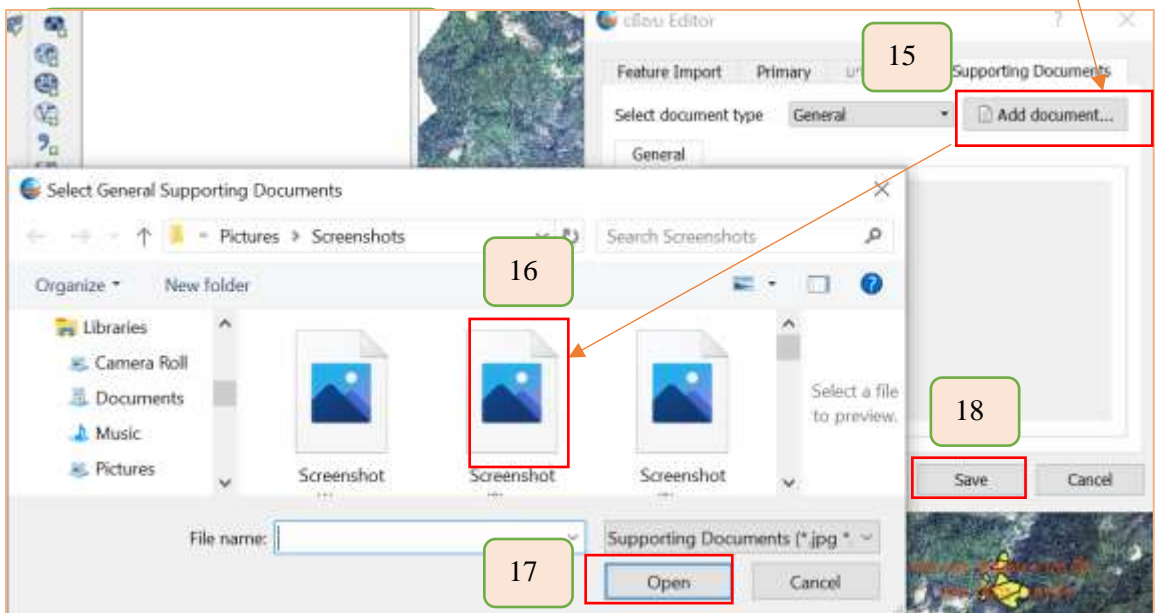
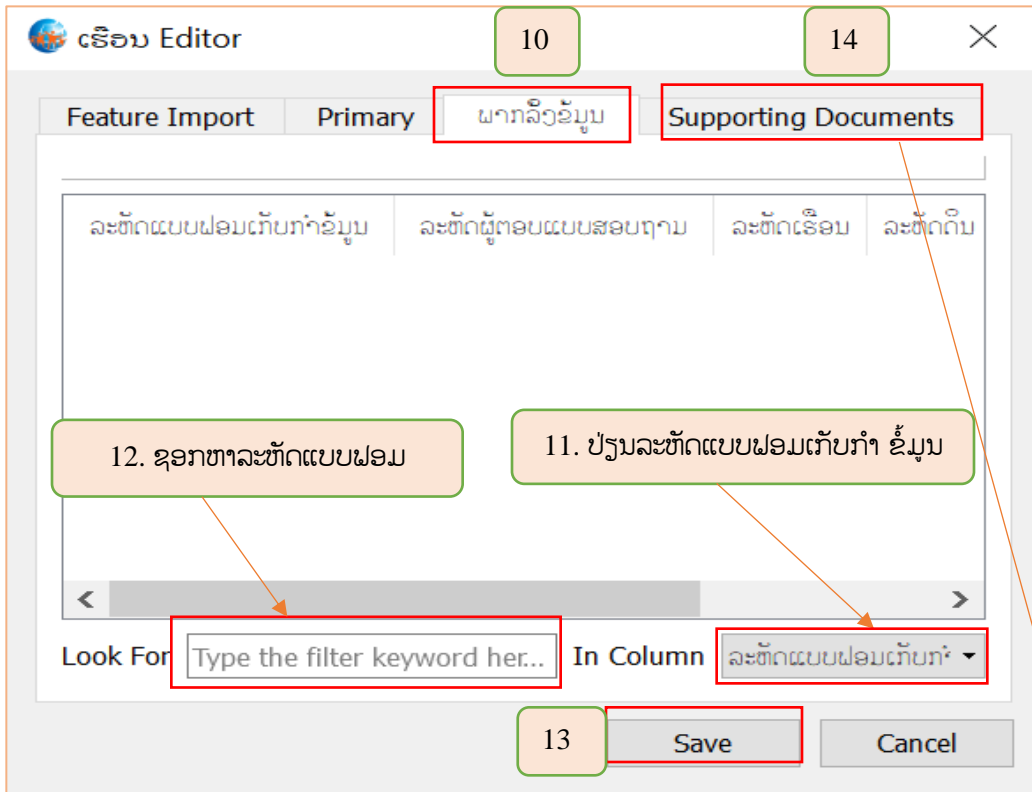
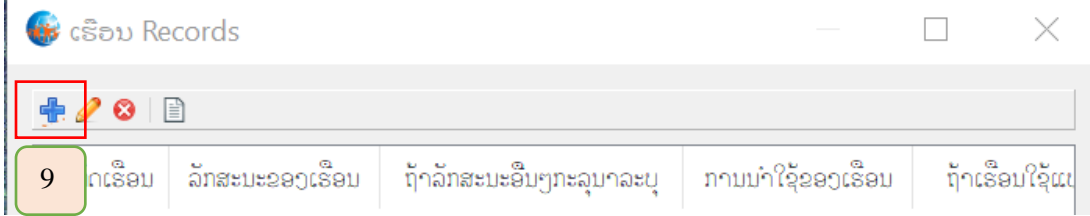
11. ສະມາຊິກໃນຄົວເຮືອນ



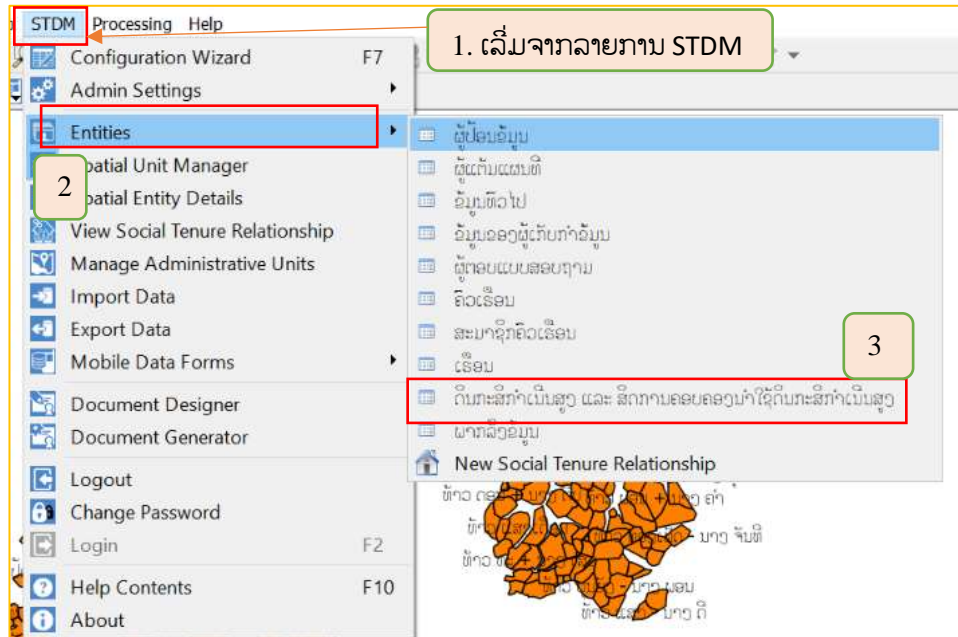
5. ສ່ວນນີ້ແມ່ນສໍາລັບຂໍ້ມູນຂອງສະມາຊິກຄົວເຮືອນ ມີຫຼາຍຄໍາຖາມໃນສ່ວນນີ້. ໂດຍສະເພາະແມ່ນ ຊື່ສະມາຊິກໃນຄົວເຮືອນ, ນາມສະກຸນ, ເພດ, ວັນເດືອນປີເກີດ, ຄວາມສໍາພັນ, ລະດັບການສຶກສາ, ອາຊີບ ແລະ ອື່ນໆ...

12. ຂໍ້ມູນເຮືອນ





13. ເຂດພື້ນທີ່ດິນກະສິກຳເນີນສູງ ແລະ ການຄອບຄອງທີ່ດິນ



ເມື່ອໃດທີ່ເປີດພາກນີ້ມັນຈະເຊື່ອມໂຍງເຂົ້າໄປໃນແຜນທີ່ໂດຍອັດຕະໂນມັດ ແລະຈະປາກົດເຈົ້າຂອງທີ່ດິນໃນເອກະສານ.

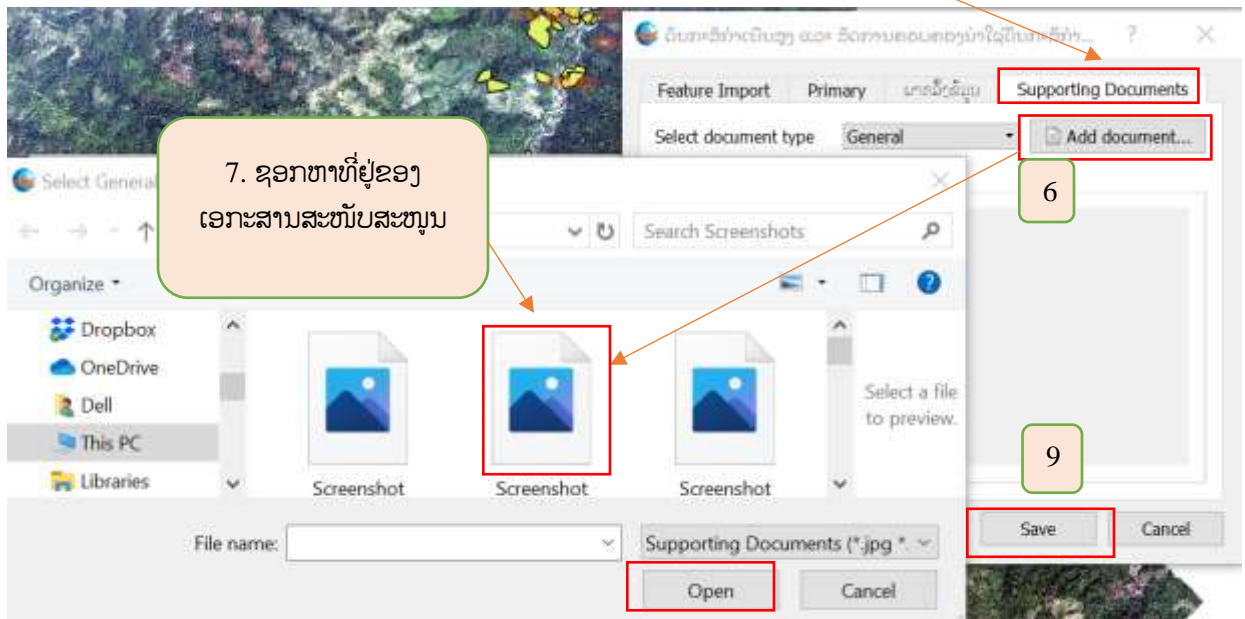
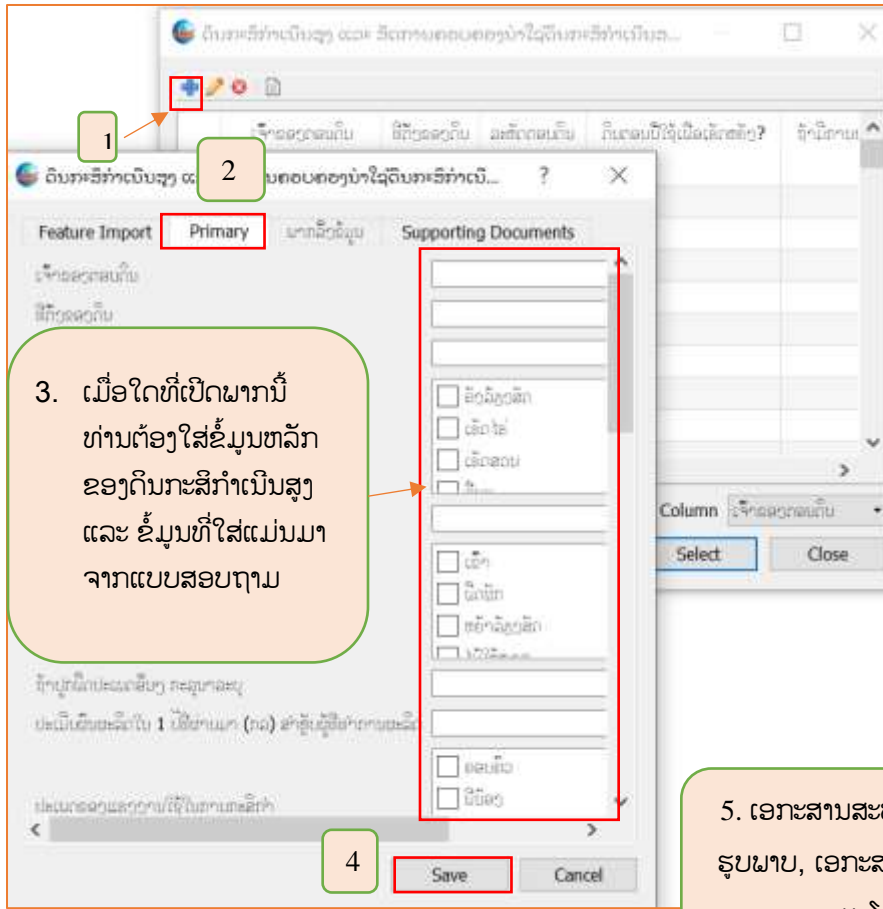
❖ ໃນກໍລະນີ, Shapefiles ໄດ້ຖືກ ນຳ ເຂົ້າເຂົ້າໃນ STDM ແລ້ວ.

5. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ເລືອກເຈົ້າຂອງຕອນດິນ 1 ເຈົ້າ ໃນບັນຊີລາຍຊື່.

4. ຄົ້ນຫາເຈົ້າຂອງທີ່ດິນທີ່ບັນທຶກໄວ້

6. ບັນທຶກ

13.1. ການເພີ່ມຂໍ້ມູນຫຼັກຂອງເຂດເນີນສູງ



14. ການລົງຂໍ້ມູນນີ້ທ່ານພຽງແຕ່ບັນທຶກໄວ້ໃນແຕ່ລະບັນທຶກເທົ່ານັ້ນ ໂດຍການບັນທຶກຄັ້ງຕໍ່ໄປຄວນເລີ່ມ ຈາກຫົວໜ່ວຍທຳອິດດ້ວຍຂໍ້ມູນແບບສອບຖາມ ໃໝ່.

1 ຄວບຄຸມຮູບປັບປຸງຂໍ້ມູນ ລະຫັດຜູ້ຕອບແບບສອບຖາມ ລະຫັດເຮືອນ ລະຫັດດິນ ວັນທີບັນທຶກຂໍ້ມູນ ຜູ້ປ້ອນຂໍ້ມູນ

2 ພາກນີ້ແມ່ນການລົງຂໍ້ມູນ ສຳລັບຫົວໜ່ວຍ ຕ່າງໆທີ່ແຕກ ຕ່າງກັນໂດຍຜ່ານລະຫັດ. ຕົ້ມຂໍ້ ມູນໃສ່ຂັ້ນຕອນນີ້ກ່ອນທີ່ທ່ານຈະ ຍ້າຍໄປແບບຟອມຕໍ່ໄປ. ຫຼັງຈາກຄວາມສຳພັນທາງສັງຄົມ ນີ້ສາມາດເຮັດໄດ້

3 ລະຫັດແບບຟອມເກັບກຳຂໍ້ມູນ

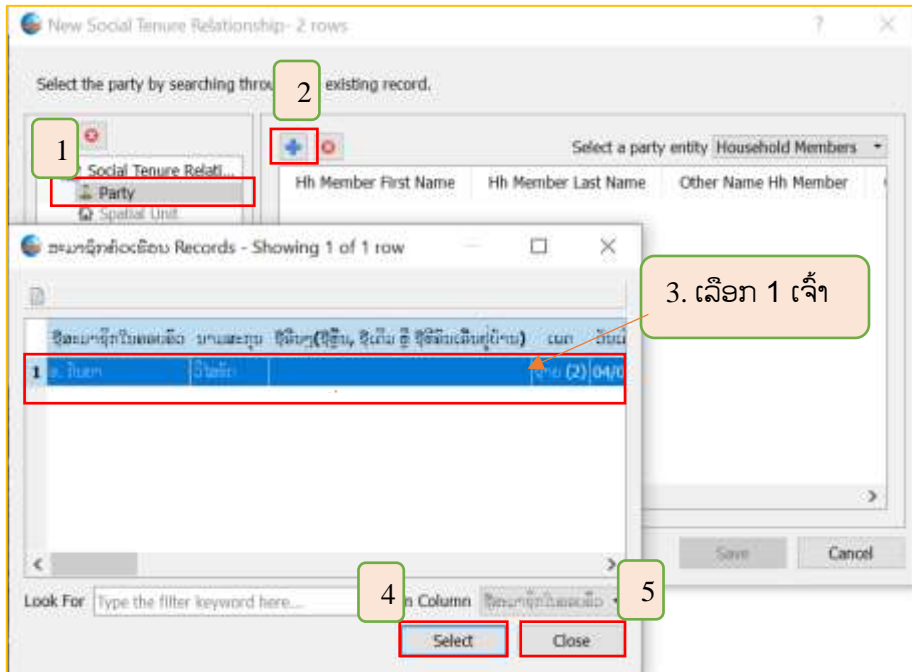
4 ລະຫັດຜູ້ຕອບແບບສອບຖາມ

5 ລະຫັດແບບຟອມເກັບ

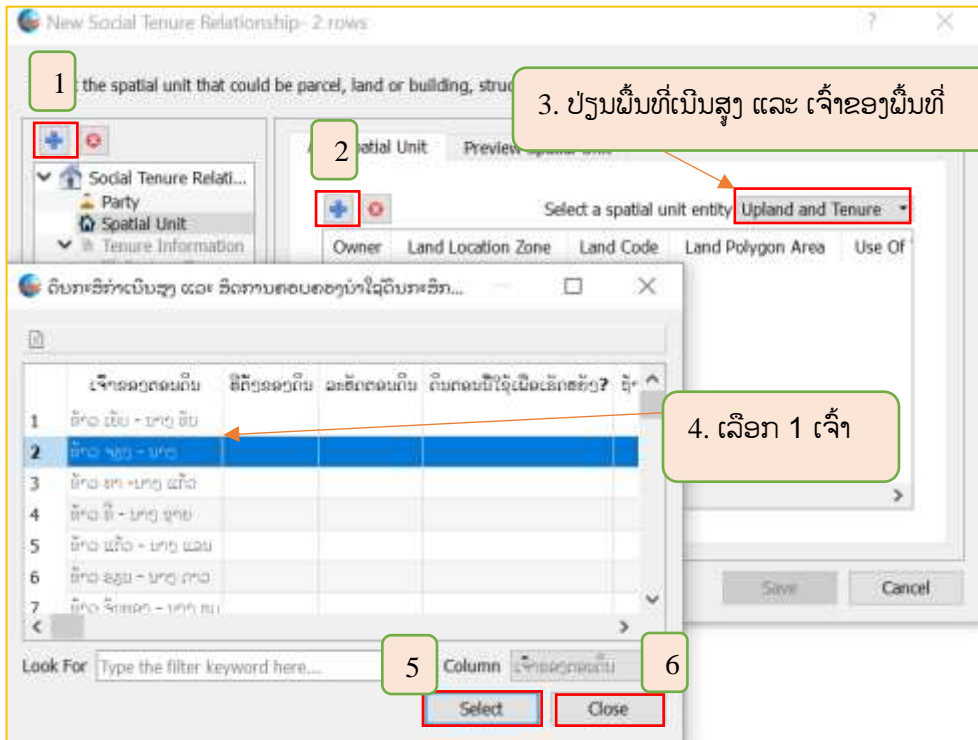
Save Save and New Cancel Select Close

Save and new ເພາະວ່າທ່ານຈະຕ້ອງ ໄປສູ່ຟອມຕໍ່ໄປຂອງ ຄົວ ເຮືອນຖັດໄປ. ຫຼັງຈາກນັ້ນ, ທ່ານກໍ່ປ້ອນໂດຍເຮັດແຕ່ລະຂັ້ນຕອນ ແບບດຽວກັນຕັ້ງແຕ່ເລີ່ມຕົ້ນຂອງແຕ່ລະພາກໆ.

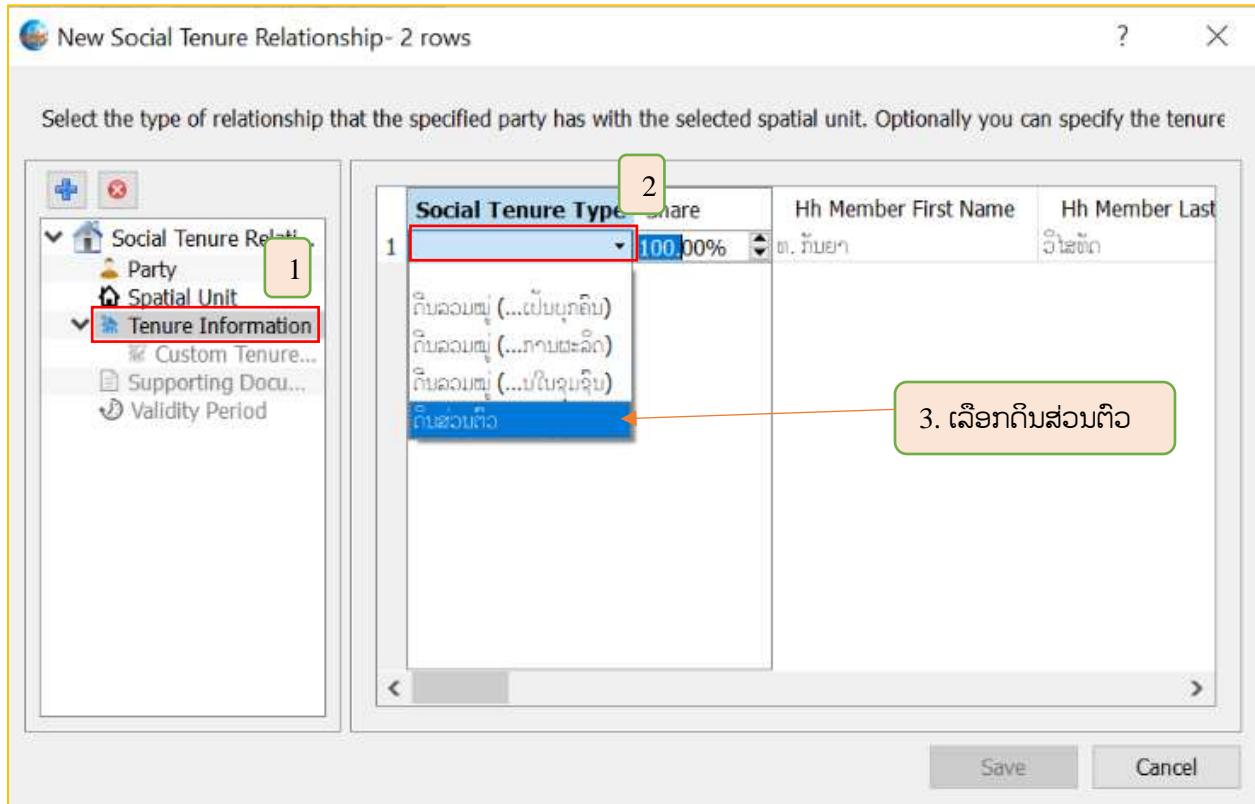
15. ການລົງຄວາມສໍາພັນກັບສະຖານທີ່ທາງສັງຄົມ(New Social Tenue Relationship)



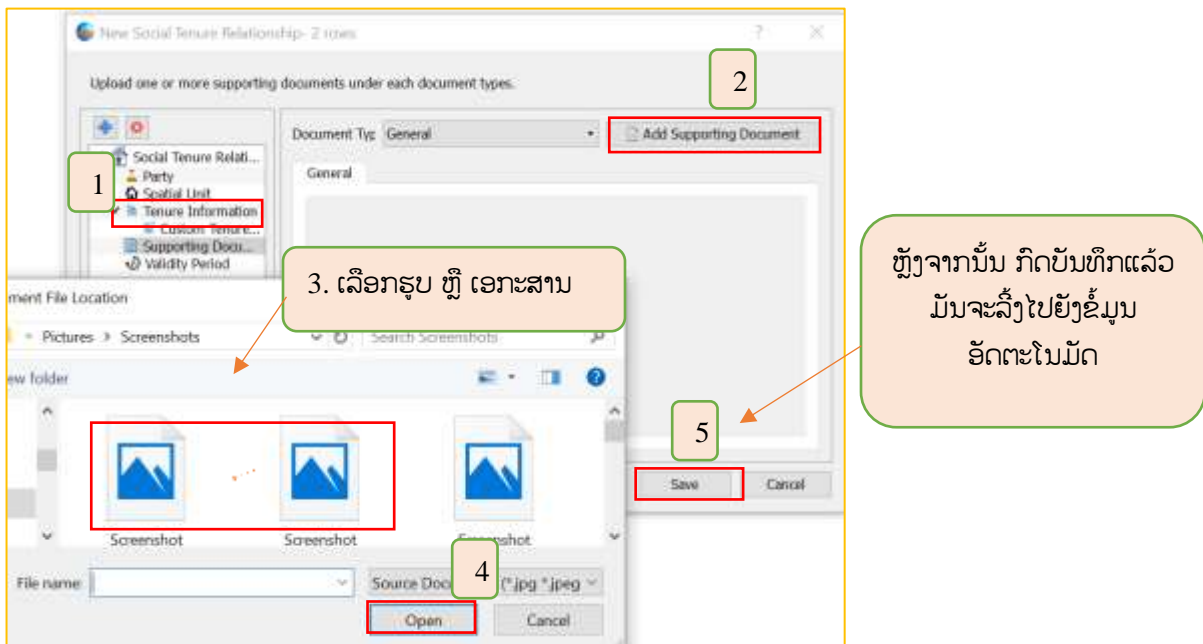
15.1 ການລົງຂໍ້ມູນພື້ນທີ່ (ຄວາມສໍາພັນກັບສະຖານທີ່ທາງສັງຄົມ)



15.2 ຂໍ້ມູນການຄອບຄອງທີ່ດິນ



15.3 ເອກະສານສະໜັບສະໜູນ



15.4 ເບິ່ງຄວາມ ສໍາ ພັນສິດຄອບຄອງ ນໍາ ໃຊ້ທີ່ດິນທາງສັງຄົມ(for visualization data)

View Social Tenure Relationship- 2 rows

Search by: 3
Household Members House Upload Ar

4. ປະເພດຊື່ເຈົ້າຂອງ
ຫ. ກັນຍາ
Hh Member First Name

5. ເລືອກປະເພດຂໍ້ມູນ
Filter

Search Clear Results

Search Results: 6

Household Members

- ຊື່ສະມາຊິກໃນຄອບຄົວ: ຫ. ກັນຍາ
- ບາດສະກນ: ວໍ ໂສທິດ
- ຊື່ອື່ນໆ(ຊື່ຫຼີນ, ຊື່ເດີມ ຫຼື ຊື່ທີ່ຄົນເອີ້ນຢູ່ບ້ານ):
- ເພດ: ຊາຍ (2)
- ວັນເດືອນປີເກີດ: 04/07/20
- ສາຍສໍາພັນຄອບຄົວ:
- ຖ້າສາຍພັນເປັນອື່ນໆກະລຸນາລະບຸ:
- ລະດັບການສັກສາ:
- ຖ້າລະດັບການສັກສາອື່ນໆກະລຸນາລະບຸ:
- ອາຊີບຫຼັກ: ພະນັກງານລັດ (5)

Spatial Unit Preview

Render Scale factor: 1.000

Local Web

Supporting Documents

7 Close